



# Programa de Asignatura

UNIVERSIDAD DE SONORA

Departamento de Ingeniería Industrial y de Sistemas

DIVISIÓN DE INGENIERÍA

Programa: Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Lenguajes de Programación	Clave: 6933	Semestre:
Tipo: OPT      H. Teoría: 4      H Práctica: 0      HSM: 4	Créditos: 8	

Requisitos: 200 Créditos	Materia:	Clave:
--------------------------	----------	--------

## Objetivo General:

Este curso tiene la finalidad de presentar los fundamentos de los lenguajes de programación y sus paradigmas a través de la historia y de diversos lenguajes de programación.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Al finalizar el semestre, el Alumno será capaz de:

- Identificar los diferentes paradigmas de programación
- Seleccionar el lenguaje de programación de acuerdo al ámbito del proyecto a desarrollar
- Implementar un analizador sintáctico.
- Puntualizar y desarrollar el pensamiento abstracto.
- Conocer los elementos que componen los lenguajes de programación.

## CONTENIDO DEL PROGRAMA

Nombre del Tema	Objetivo del tema	Hrs. por Tema	Subtemas	Hrs. por Subtema	Referencia Libro/Capítulo
1. INTRODUCCIÓN A LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Conocer el desarrollo histórico de los lenguajes de programación, así como sus características	7	1. Introducción		1/1
			1.1.1. Importancia de estudio de los lenguajes de programación	1	1 / 2, 3/1
			1.1.2. Historia de los Lenguajes	2	
			1.1.3. Características de los Lenguajes	1	
			1.1.4. Diseño del lenguaje	2	
1.1.5. Evaluación de los lenguajes de programación	1	4/2			
2. PRINCIPIOS DE DISEÑO	Identificar los componentes de los	10	2. Principios de diseño		1 / 3, 3/2







## Programa de Asignatura

UNIVERSIDAD DE SONORA

Departamento de Ingeniería Industrial y de Sistemas

DIVISIÓN DE INGENIERÍA

Programa: Ingeniería en Sistemas de Información

### PERFIL ACADÉMICO DEL MAESTRO

Persona egresada de licenciatura/maestría en sistemas de información o Ingeniería en sistemas computacionales, con experiencia en programación en diversos paradigmas y lenguajes.

### BIBLIOGRAFÍA:

NUMERO	AUTOR	TITULO	EDITORIAL	EDICIÓN	AÑO
1	Kenneth C. Louden	Lenguajes de Programación	THOMSON		2004
2	Pratt TW & Zelkowitz	Lenguajes de Programación	Prentice Hall		2000
3	Dean Kelley	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	Prentice Hall		2000
4	Raphael A. Finkel	Advanced programming Language design	Addison-Wesley		1996
5	López Roman	Programación Estructurada un Enfoque Algorítmico	Alfaomega		2003
6	Goldfarbs Charles & Prescod Paul	Manual de XML	Prentice Hall		1999
7	Graham Ian S.	HTML 4.0 Sourcebook	Wiley		1997